

# 四川省体育局

川体群〔2020〕10号

## 关于举办第一届四川省“云健身”网络运动会的通知

各市（州）体育局、省级单项体育协会：

为深入贯彻四川体育发展“123456”战略部署，认真落实全省体育局长会议精神，在新冠肺炎疫情防控期间，鼓励居家锻炼和分散锻炼，因地制宜开展全民健身活动，促进人民群众身体健康。经省体育局研究，决定举办第一届四川省“云健身”网络运动会，现将有关事项通知如下。

### 一、主办单位

四川省体育局

### 二、承办单位

四川省社会体育指导中心

各相关单项体育协会

### 三、时间安排

2020年4月至5月（围棋、象棋项目时间按单项规程执行）

### 四、比赛项目

足球、柔力球、太极拳、花毽、跳绳、风筝、桥牌、围棋、象

棋。

## 五、参赛办法

各项目运动员报名方式、参赛资格、参赛要求、竞赛规则、奖励办法等按各单项竞赛规程执行。

## 六、其他事项

(一)各市(州)体育局、省级单项体育协会要加大宣传推广，积极动员群众踊跃参与。

(二)所有项目报名参赛均不收取报名费用。

(三)严格按照当地疫情防控要求参赛。

(四)在参加第一届四川省“云健身”网络运动会过程中发生的一切安全费用由参赛者本人自负。

(五)由单项体育协会等组织承办的项目可以冠名“第一届四川省云健身网络运动会 XX 杯 XX 项目比赛”。

(六)未尽事宜另行通知。

在新冠肺炎疫情防控时期，各级体育行政部门、单项体育协会要主动作为。结合本地区、本项目实际，因地制宜，组织开展形式多样的群众体育网络赛事活动，满足人民群众参加体育赛事活动需求，推动群众体育全域化蓬勃开展。



信息公开选项：主动公开

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 足球比赛竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省足球协会

## 三、比赛时间

### （一）报名时间

2020年4月7日至4月24日12:00

### （二）网络点赞及展播时间

2020年4月7日到4月24日中午12:00时。

### （三）评委评审及成绩公布

4月27日至4月30日。

### （四）邮寄获奖证书时间

2020年5月下旬

## 四、比赛项目

1分钟快颠球、3分钟花式颠球。

## 五、竞赛规则

（一）比赛用球：4号标准足球、4号低弹标准足球。

（二）3分钟花式颠球

1. 花式颠球参照花式足球世界杯评分标准评分；

2. 颠球部位：脚背、脚弓、脚内侧、脚外侧、头、胸、肩、大腿等十二个以上部位。

3. 姿势：站、蹲、卧。

4. 除花式技术标准之外，技术完整、动作流畅、难度高、美观、部位多，视频的拍摄要求清晰、服装及配乐等均构成参赛项目加分要素；

### （三）1分钟快颠球

1. 参赛者用脚背连续颠球，脚触球计算一次，快、多者为胜，球落地比赛结束，可截取连续视频参赛。

2. 颠球时间 60 秒，60 秒内按次计数。其他部位触球，可做调整，不计次数。

3. 裁判员根据计时表与视频内计时器为参照，判断视频是否使用加速，是否有跳帧，然后记录颠球数。

（四）所提交参赛视频必须是 2020 年 1 月 1 日后拍摄，拍摄场地不限，拍摄视频时运动员需手持 A4 纸写明姓名、地区、项目及报名号信息在正式视频前展示，为避免视频剪辑、快播，视频录制时需将计时钟或能体现连续时间的秒表做为参照（视频内计时仅为参照，不做计时使用）。

## 六、参赛要求

（一）视频采集时请严格按照当地疫情防控要求拍摄，视频清晰流畅，图像稳定，凡有悖社会公德、含有违反相关法律法规的图像、图片、文字、声音的将被取消参赛资格。

（二）画面禁止广告植入等商业行为。

（三）视频格式标准：可采用摄像机、高清手机、MP4 等录制。

（四）版权、肖像权自负，主办方不承担因参赛作品导致的肖像权、名誉权等纠纷而产生的法律责任。

(五) 参赛不符合标准的，不予发布和参赛。参赛作品一经提交发布，不予撤换和更改。

## 七、评审规则

评审规则与场地赛规则略有不同，评委将秉承公平公正原则，严格按照视频大赛评审要求进行。

(一) 时间要求：

1. 一分钟快颠球
2. 三分钟花式颠球。

(二) 评分标准：评审标准包含技术分（动作新颖 20 分、12 部位 20 分、难度系数 30 分、美观 20 分）、影像分，技术满分为 90 分，影像分为 10 分，总分为 100 分。

(三) 评委：四川省专业足球人士

(四) 最终成绩为专业评分及影像得分相加得出

## 八、作品提交

(一) 请参赛者关注“四川省足球协会”微信公众号，菜单中点“活动/赛事”——“四川省足球协会足球颠球网络视频大赛”按要求填写并提交文字、图片和上传视频。

(二) 同时将视频文件命名为：姓名 + 年龄 + 作品名称的视频源文件资料统一发送至邮箱：scfawushabu@163.com。也可以用 U 盘、存储卡等发至组织会办公室。

(三) 提交作品即报名成功。

## 九、奖励办法

个人奖励设置：设一、二、三等奖三个级别，分别占有参赛选手的比例为：

一等奖 3 名，颁发证书和奖品

二等奖 6 名，颁发证书和奖品

三等奖 10 名，颁发证书和奖品

## 十、费用说明

(一) 本次参赛不收取报名费和参赛费，一人最多可报 2 个项目（需要使用不同的微信号报名）；

(二) 裁判、证书及相关费用由承办单位解决；

## 十一、其他事项

(一) 大赛评委拥有本次大赛的作品最终评审权，拥有选用参赛作品全部或片段在电视、网络媒体公开播出的决定权。

(二) 严禁参赛者冒用他人名义和影像资料等音像制品参赛。

(三) 参赛者在参加视频的录制和参加活动的过程中发生的一切人身安全责任由本人自行承担。

十二、未尽事宜另行通知。

十三、本次活动的最终解释权为四川省足球协会所有。

## 十四、联系方式

四川省足球协会

联系人：彭浩然

电 话：18613829509

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 柔力球比赛竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省社会体育指导中心

## 三、比赛时间

2020年4月7日至4月27日

## 四、比赛项目

(一) 单人项目; 本次只设花式, 分 A、B、C 组 (对应难度动作表中 A、B、C 类技术动作) 进行, 每类动作任选四个作为参赛动作, 每组分值相同, 分别录取名次。

A 组: (七选四)

1、风火轮; 2、螺旋盘绕; 3、腾空平、侧、立的旋转 (360° 及以上, 720° 以下); 4、背后绕翻; 5、立摆接转; 6、立绕转接; 7、背后摆抛。

B 组: (十二选四)

1、缠头; 2、后举腿螺旋盘绕; 3、垂立拍绕环绕 (点) 翻; 4、燕式平衡背后绕翻; 5、举腿 360° 及以上的旋; 6、立转定位绕翻; 7、背后点翻; 8、腿下点翻; 9、高抛插接接盘绕; 10、背抛背接; 11、腋下摆抛; 12、背后绕抛。

C 组: (十选四)

1、缠头中的点翻; 2、后举腿垂立拍绕环绕翻; 3、垂立拍腾

空水平旋转绕（点）翻（ $360^{\circ}$ ）；4、垂立拍绕环绕（点）翻接燕式平衡背后绕翻；5、单腿支撑  $720^{\circ}$  及以上的旋；6、立转定位点翻；7、垂立拍八字绕环点翻；8、腿下点翻接燕式平衡背后绕翻；9、前抛背接；10、腋下绕抛。

（二）趣味项目（十选四）：任选四个动作参赛，每个动作分值相同。参赛者 2 人，一人用手抛球，另一人持拍接抛球；完成四个动作后，再互换。

1、正手高球；2、正手低球；3、反手高球；4、反手低球；5、左平拉球；6、右平拉球；7、左平旋；8、右平旋；9 左侧旋；10、右侧旋。

## 五、参赛办法

（一）花式项目为个人报名参赛；

（二）趣味项目以家庭为基本参赛单元，人数 2 人，参赛者需明确家庭身份（如夫妻、父子或母子、兄弟、姊妹、祖孙等）。

## 六、竞赛办法

1. 花式项目按执行国家体育总局社体中心审定的 2016 版《柔力球运动竞赛规则》中 A、B、C 类难度动作要求。

2. A、B、C 组不可兼报。参赛队员参赛动作为一个视频（视频为全景包括四个动作，每个动作要报名称，按照序号顺序拍摄，动作一次性完成，不允许剪辑，如有剪辑视为放弃）。

3. 趣味项目：按执行国家体育总局社体中心审定的 2016 版《柔力球运动竞赛规则》（网式柔力球）抛接球动作技术规范。拍摄需一次性完成作，不允许剪辑，如有剪辑视为放弃

4. 参赛视频格式（MP4），发到 [209483601@qq.com](mailto:209483601@qq.com)，并与潘



建虎进行联系，确保发送成功。

## 七、录取名次与奖励

（一）各项目分别录取一、二、三等奖。其中，一等奖录取20%，二等奖30%，三等奖录取40%。

（二）奖励：获得一、二、三等奖将颁发奖品和获奖证书，所有人员颁发参赛纪念证书。

（三）颁奖方式：根据实际情况采取邮递方式或网络颁奖。

## 八、经费

比赛不收取参赛费用。

## 九、报名时间及方法

参赛视频和报名表请于4月7日上午8:30至27日下午17:30分期间，上传到指定邮箱：[209483601@qq.com](mailto:209483601@qq.com)；视频命名为：姓名+参赛项目。

## 十、未尽事宜，另行通知

## 十一、联系方式

四川省社会体育指导中心

联系人：肖 洪 联系电话：028-85440726 13568895809

潘建虎 联系电话：028-85440726 17808321124

- 附件：1. 第一届四川省“云健身”网络运动会柔力球比赛  
技术动作要求
2. 第一届四川省“云健身”网络运动会柔力球比赛  
报名表

附件 1

## 第一届四川省“云健身”网络运动会 柔力球比赛技术动作要求

A 类 4\*0.1

动作名称	动作要求	主要错误内容
1、风火轮	身体中正	身体前倾或后仰
	抡双臂	双臂不是依次抡起
	划立圆	未呈立圆
	拧腰	腰的拧转不够
2、螺旋盘绕	身体中正	身体前倾后仰
	圆与圆的衔接要顺畅	衔接出现停顿
	所绕的环要呈螺旋状	托球绕环
3、腾空平、侧、立的旋转（360°及以上，720°以下）	保持身体平衡	身体失衡
	旋转度数 $\geq 360^\circ$	旋转角度 $< 360^\circ$
	双臂展开	曲臂
4、背后绕翻	弧与圆的衔接要流畅	弧与圆的衔接出现间断
	绕翻要顺畅	绕翻出现停顿
	绕翻时，球与拍要始终粘连	绕翻时球与拍分离
5、立摆接转	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	立拍抛接球	拍型错误
	转体度数准确	转体度数错误
6、立绕转接	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	接球时要使球的运动轨迹继续沿原运动轨迹形成圆	球的运动轨迹未形成圆
	转体度数准确	转体度数错误
7、背后摆抛	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	将球从身体右侧经背后、左肩抛至左前上方	抛球的轨迹错误

## B类 7\*0.2

动作名称	动作要求	主要错误内容
1、缠头	拍尖向下	拍型错误
	所绕的环围绕头部	绕环的轨迹错误
2、后举腿螺旋盘绕	两腿之间的夹角 $\geq 90^\circ$	两腿之间的夹角 $< 90^\circ$
	支撑腿绷直，后举腿的脚要高于头	后举腿的高度不够
	重心稳定	身体失衡
3、垂立拍绕环绕（点）翻	垂立拍	拍型错误
	绕翻时圆与圆的衔接要顺畅	绕翻时出现停顿
	点翻要在所绕的环的弧线上完成	点翻位置错误
	绕（点）翻时，球与拍要始终粘连	绕（点）翻时球、拍分离
4、燕式平衡背后绕翻	两腿之间夹角 $> 90^\circ$	两腿之间的夹角 $\leq 90^\circ$
	上体下压，与地面平行	上体未与地面平行
	后举腿的脚要高于头部	后举腿的高度不够
	绕翻时，球与拍要始终粘连	绕翻时球与拍分离
5、举腿 $360^\circ$ 及以上的旋	两腿之间的夹角 $> 90^\circ$	两腿之间的夹角 $\leq 90^\circ$
	旋转要流畅	旋转出现停顿
	旋转度数 $\geq 360^\circ$	旋转角度 $< 360^\circ$
6、立转定位绕翻	大圆与小圆衔接要顺畅	衔接出现停顿
	旋转平面固定	旋转平面不稳定
	绕翻时，球与拍要始终粘连	绕翻时球与拍分离
7、背后点翻	弧与圆的衔接要流畅	衔接出现间断
	点翻时要顺畅	点翻出现停顿
	点翻时，球与拍要始终粘连	点翻时球与拍分离
8、腿下点翻	支撑腿和前踢腿要绷直	屈膝
	两腿之间夹角 $> 90^\circ$	两腿之间的夹角 $\leq 90^\circ$
	点翻要在腿下完成	点翻位置错误
	点翻时，球与拍要始终粘连	点翻时球与拍分离

9、高抛插接接盘绕	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	垂立拍接球	接球时拍型错误
	每个动作之间的衔接要顺畅	动作衔接不连贯
10、背抛背接	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	立拍抛球	拍型错误
11、腋下摆抛	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	将球从腋下经背后、右肩抛至右前上方	抛球轨迹错误
12、背后绕抛	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	接球时要使球的运动轨迹继续沿原运动轨迹形成圆	球的运动轨迹未形成圆
	将球从身体右侧经背后、左肩抛至右前上方	抛接球的轨迹错误

## C类 4\*0.3

动作名称	动作要求	主要错误内容
1、缠头中的点翻	直立拍	拍型错误
	点翻必须在体前矢状面之前完成	点翻位置错误
	点翻要流畅	点翻出现停顿
	点翻时，球与拍要始终粘连	点翻时球与拍分离
2、后举腿直立拍绕环绕翻	两腿之间的夹角 $>90^{\circ}$	两腿之间的夹角 $\leq 90^{\circ}$
	后举腿的脚要高于头部	后举腿的高度不够
	绕翻时，球与拍要始终粘连	绕翻时球与拍分离
3、直立拍腾空水平旋转绕（点）翻（ $360^{\circ}$ ）	绕（点）翻要在腾空中完成	绕（点）翻位置错误
	重心稳定	身体失衡
	绕（点）翻时，球与拍要始终粘连	绕（点）翻时球与拍分离
4、直立拍绕环绕（点）翻接燕式平衡背后绕翻	每个动作之间的衔接要顺畅	衔接出现停顿
	绕翻时，球与拍要始终粘连	绕翻时球与拍分离
5、单腿支撑 $720^{\circ}$ 及以上的旋	旋转要流畅	旋转出现停顿
	旋转流畅；一次性完成	旋转未能一次性完成
	旋转度数 $\geq 720^{\circ}$	旋转度数 $< 720^{\circ}$
	重心稳定	身体失衡
6、立转定位点翻	点翻时拍尖向前	点翻时拍型错误
	旋转平面固定	旋转平面不稳定
	点翻时，球与拍要始终粘连	点翻时球与拍分离
7、直立拍八字绕环点翻	点翻的位置要左右对称	点翻位置错误
	点翻时，球与拍要始终粘连	点翻时球与拍分离
8、腿下点翻接燕式平衡背后绕翻	每个动作之间的衔接要顺畅	衔接出现停顿
	绕翻时，球与拍要始终粘连	绕翻时球与拍分离
9、前抛背接	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	立拍抛球	抛球拍型错误
10、腋下绕抛	抛接球时，球要切线出、入	球未沿切线出、入
	接球后要使球的运动轨迹继续沿原运动轨迹形成圆	接球后，球的运动轨迹未形成圆
	将球从腋下经体后、右肩抛至右前上方	抛接球的轨迹错误

附件 2

## 第一届四川省“云健身”网络运动会 柔力球比赛报名表

联系人：\_\_\_\_\_ 联系电话：\_\_\_\_\_

姓名	性别	家庭身份	参赛项目

通讯地址：\_\_\_\_\_

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 太极拳竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省武术协会

## 三、协办单位

四川链窗

四川武友文化发展有限公司

## 四、支持单位

四川国传世家医药科技有限公司

## 五、比赛时间

### （一）网络报名

3月12日至4月25日12:00

### （二）网络点赞及展播

4月10日8:00至4月25日12:00

### （三）评委评审及成绩公布：

4月25日至5月15日

### （四）邮寄获奖证书

5月中下旬

## 六、比赛项目

本次赛事为个人单项赛，一人最多可报2个项目（需要使用不同的微信号报名）。

男、女按年龄分组，具体竞赛分组如下：

少年组：18周岁以下(2001年1月1日之后者)。

青年组：18周岁至40周岁以下(2001年12月31日至1980年1月1日)。

中年组：40周岁至60周岁以下(1979年12月31日至1960年1月1日)。

老年组：60周岁以上(1959年12月31日以前者)

允许一人最多参加2项比赛(需要使用不同的微信号报名)。

参赛项目编号：

编号	项目名称	编号	项目名称
3101	24式太极拳	3111	三星太极拳
3102	42式太极拳	3112	其他太极拳
3103	陈式太极拳	3113	太极八法五步
3104	杨式太极拳	3114	32式太极剑
3105	吴式太极拳	3115	42式太极剑
3106	武式太极拳	3116	传统太极剑
3107	孙式太极拳	3117	太极扇
3108	和式太极拳	3118	太极刀
3109	李雅轩太极拳	3119	太极枪
3110	桃花太极拳	3120	其他太极器械

**报项说明：**

1. 上表所列编号为本次大赛项目类编号，报名时需按照网上报名操作流程填选所报项目编号并注明套路名称(如：报名“42



式太极剑”，须在报名表中填写“太极剑”项目编号“3115”，并注明套路名称“42式太极剑”；如此类推）；

2. 非本规程内参赛项目不予参赛，单个项目报名不足5人将编入相似拳组计入成绩。

## 七、竞赛规则

（一）太极拳技术参照国家规定的太极拳剑评分标准与方法评分；

（二）除太极拳技术标准之外，视频的拍摄要求清晰、技术完整、着太极服装及配乐等均构成参赛项目加分要素；

（三）所提交参赛视频必须是2020年1月1日后拍摄，拍摄场地不限，拍摄视频时运动员需手持A4纸写明姓名、地区、项目及报名号信息在正式演练前展示。

## 八、参赛要求

（一）视频采集时请严格按照当地疫情防控要求拍摄，视频清晰流畅，图像稳定，凡有悖社会公德、含有违反相关法律法规规定的图像、图片、文字、声音的将被取消参赛资格。

（二）画面禁止广告植入等商业行为。

（三）视频格式标准：可采用摄像机、高清手机、MP4等录制。

（四）版权、肖像权自负，主办方不承担因参赛作品导致的肖像权、名誉权等纠纷而产生的法律责任。

（五）参赛不符合标准的，不予发布和参赛。参赛作品一经提交发布，不予撤换和更改。

## 九、评审及展播

(一)组委会将按照收到作品的先后顺序在网上进行展播,同时为参赛作品设置投票系统,接受网友点赞互动。网络点赞达 2000 可获满分 15 分,分享数达 100 次可获满分 10 分。低于要求按实际比例计算网络得分。

(二)结合网络投票结果,组委会将组织太极拳专业评委进行最终评审。

(三)视频展播顺序按照参赛作品提交先后顺序进行展播。

## 十、作品提交

(一)请参赛者关注“四川省武协”微信公众号,菜单中点击“活动/赛事”—“四川云健身太极拳比赛”按要求填写并提交文字、图片和上传视频。

(二)同时将视频文件命名为:姓名+年龄+作品名称的视频源文件资料统一发送至邮箱:623402984@qq.com。也可以用 U 盘、存储卡等发至组委会。

(三)提交作品即报名成功。

## 十一、奖励办法

(一)个人奖励设置

设一等奖、二等奖、三等奖 3 个级别,分别占有参赛选手的比例为:一等奖 30%,颁发证书;二等奖 30%,颁发证书;三等奖 40%,颁发证书。

(二)结合网络点赞和分享数,评出“网络十佳人气奖”,颁发证书。

(三)单项前十名进入四川省武术网络云博物馆,单项前三名进入四川省武术名人名家视频展播。

## 十二、评审规则

评审规则与场地赛规则略有不同，评委将秉承公平公正原则，严格按照视频大赛评审要求进行。

(一)套路时间要求：拳术不超过5分钟，器械不超过4分钟。

(二)评审标准包含技术分、网络投票分、影像分，技术满分为70分，网络分为25分，影像分为5分，总分为100分。

(三)网络点赞采取到点满分制，点赞和分享数将共同计入评分，点赞2000为满分15分，分享100为满分10分；不足以实际数除满分数乘相应分数为最后网络得分。

(四)最终成绩为专业评分与网络投票得分及影像得分相加得出。

### **十三、费用说明**

(一)本次参赛免费，一人最多可报2个项目（需要使用不同的微信号报名）；

(二)裁判、证书及相关费用由承办单位解决。

### **十四、其他事项**

(一)大赛评委拥有本次大赛的作品最终评审权，拥有选用参赛作品全部或片段在电视、网络媒体公开播出的决定权。

(二)严禁参赛者冒用他人名义和影像资料等音像制品参赛。

(三)在参加视频的录制和参加活动的过程中发生的一切安全责任由本人自负。

(四)未尽事宜另行通知。

### **十五、联系方式**

四川省武术协会

联系人：刘思言

电 话：18190880568      13608090151

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 花毽比赛竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省社会体育指导中心

四川省毽球运动协会

## 三、比赛时间

(一) 报名和视频上传时间

2020年4月10日至5月7日

(二) 裁判评审时间

2020年5月8日至5月17日

(三) 成绩公布时间

2020年5月18日

## 四、比赛项目

(一) 花毽男子计数赛

(二) 花毽女子计数赛

(三) 花毽展演赛

## 五、参赛办法

(一) 参赛人员

四川省内身体健康居民均可报名参赛, 年龄、性别、人数不限。

(三) 参赛形式

1. 计数赛以个人名义参赛

2. 展演赛可个人参赛或 2 至 4 人团队参赛。参赛者发送参赛报名表(附件 1)和参赛视频。

(四) 参赛作品: 应为抗击疫情期间的视频影像, 录制背景可为居家场景, 也可是空旷的户外场景。视频总时长为 1 分钟。

(五) 参赛服装: 穿着适合本项运动的服装和运动鞋。在户外运动时建议佩戴口罩, 与同伴保持 1.5 米以上距离。

(六) 报名和作品提交

参赛者在 4 月 10 日后可将参赛报名表、参赛视频(计数赛以项目+组别+姓名+次数, 展演赛以项目+姓名+团队人数)发送至指定邮箱 344130972@qq.com

联系人: 曾伟

电 话: 18990465853

提交参赛视频时, 参赛报名表请严格按照附件 1 模板填写。参赛者收到回复为提交完成。

## 六、视频要求

(一) 参赛视频需为参赛的个人或团队的完整毽球动作, 视频要保证连续性、清晰性, 不得中断、剪辑或加快时间或放慢时间录制视频。

(二) 参赛视频不能有违反国家法律法规规定的言论、标语及装饰物, 严禁在视频中发布与参赛无关的信息内容。如因视频致纠纷, 参赛者承担全部法律责任。

## 七、比赛用球

参赛者自选用球, 鸡毛毽、雕毛毽、鹅毛毽均可。

## 八、比赛规则

(一) 每位参赛者以及团队只能上传 1 个参赛视频。

(二) 展演赛参赛视频中参与人数最大不超过 4 人(含 4 人), 如果超出 4 人, 则为不合规, 视为无效视频, 不能参与成绩评定。

(三) 参赛视频中个人作品参与人员必须是本人; 团队作品参与人员必须是全部队员。对参赛的视频, 若发现视频造假, 将取消比赛成绩。

#### (四) 计数赛

参赛者采用毽球的盘踢、磕踢、绷踢、拐踢四项基本技术, 可自选一项或混合多项进行 1 分钟计数比赛。

1. 计数办法: 按 1 分钟所踢球次数计算成绩。踢球一次则计数 1 次, 单脚或双脚踢球均可。踢球过程中毽球落地为失误, 失误后可在规定时间内捡起继续再踢, 次数累加。比赛时用手抓球或触球为犯规, 犯规一次扣踢球次数 5 次。单脚踢球时, 若脚悬空连续踢球只计数 1 次。

2. 成绩排定: 踢球次数多者名次列前; 如次数相等, 以失误与犯规次数少者名次列前。如再相同, 则名次并列。

#### (五) 展演赛

参赛者采用毽球运动的花毽技术参赛。

1. 展演方法: 展演的动作和套路均无限制, 在 1 分钟内自行设计动作或套路并完成展演。

2. 成绩评定: 参照中国毽球协会《花毽竞赛规则》的评分标准评定成绩。

### 九、录取名次与奖励办法

(一) 计数赛以各组别成绩录取一、二、三等奖。

(二) 展演赛综合裁判评定评出一、二、三等奖。

(三) 计数赛和展演赛分别以参赛总人数比例录取，即，一等奖录取 20%，二等奖录取 30%，三等奖录取 50%。获奖选手均获得由省体育局颁发的获奖成绩证书。

#### **十、裁判人员**

由四川省毽球运动协会抽调会员组成裁判组，另行通知。

#### **十一、本规程解释权属四川省毽球运动协会。**

#### **十二、未尽事宜,另行通知。**

附件：第一届四川省“云健身”网络运动会花毽比赛报名表

附件

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 花毽比赛报名表

\_\_\_\_\_市/州\_\_\_\_\_区/县

报名时间:

姓名		性别		身份证号码	
比赛项目		比赛组别		比赛次数	
展演团队 队员姓名			联系电话		

注:

1. 发送参赛报名表时，参赛视频（计数赛以项目+组别+姓名+次数）、（展演赛以项目+姓名+团队人数）上传视频。
2. 计数比赛次数一栏如实填写，赛事裁判组将逐一核查。
3. 展演赛参赛者不填写比赛组别和比赛次数一栏。
4. 展演团队的的队长填写完整信息，其余队员只填写姓名。
5. 计数赛参赛者不填写展演团队队员姓名一栏。



# 第一届四川省“云”健身网络运动会跳绳比赛 暨四川省首届线上跳绳挑战赛竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省运动舞蹈协会跳绳委员会

全国跳绳运动推广中心四川分中心

## 三、协办单位

西南石油大学体育学院

成都市海滨小学校

成都市跳绳运动协会

成都市成华区跳绳毽球运动协会

成都市金牛区跳绳踢毽运动协会

四川强心体育文化传播有限公司

四川康体体育文化传播有限公司

## 四、比赛时间

（一）上传打卡参赛视频

2020年4月7日-4月12日

（二）比赛名次统计

2020年4月13日-4月16日

（三）公布获奖名单

2020年4月中下旬

## 五、比赛形式

网络参赛(比赛视频上传)

## 六、项目设置

项目类别		青少年组	成年组	亲子组	性别分组
个人赛	1分钟单摇跳	√	√	×	男、女
	个人花样套路	√	√	×	男、女
亲子赛	1分钟两人一带一单摇跳	×	×	√	男、女、混
	1分钟3人和协跳	×	×	√	混

注：“√”指可选报名，“×”指不可选；具体参赛项目视频请关注四川省跳绳运动官方抖音号（scdrsa或者四川省跳绳运动）查看下载。

## 七、竞赛分组

（一）按参赛选手类别分组

（1）青少年组（18岁以下）

（2）成年组（18岁及以上）

（3）亲子组

（二）性别分组

男子组、女子组、混合组（亲子赛不限性别，必须有一名家长和一名孩子参赛）；

## 八、参赛要求

（一）接受社会各界跳绳爱好者参赛；每个参赛运动员只能使用一个账号参赛；

（二）参赛视频需为单次、完整、连续的动作，视频画面要求

清晰稳定，请勿重复录制或剪辑视频；

（三）参赛者需保证参赛视频中参赛人员为本人，若被发现视频造假，则取消参赛资格；

（四）参赛者需承诺对所上传的视频拥有完整著作权或已获得合法授权，未侵犯任何第三方之合法权益；

（五）参赛者上传的视频中，不得含有：

1. 违反国家法律、危害国家安全统一、社会稳定、公序良俗、社会公德以及侮辱、诽谤、淫秽或含有任何性或性暗示的、暴力的内容；

2. 侵害他人名誉权、肖像权、知识产权、商业秘密等合法权利的内容；

3. 涉及他人隐私、个人信息或资料的；

4. 骚扰、广告信息及垃圾信息；

5. 其他违反法律法规、政策及公序良俗、社会公德内容的信息；

（六）参赛者上传的视频发布后，即被视为允许赛事主办方及赛事主办方指定媒体使用和推荐该视频；

（七）参赛者将对其上传行为导致的纠纷承担全部法律责任；

（八）一旦发现参赛者上传的视频中含有上述第（五）条中所述内容，赛事主办方有权不经通知随时删除该视频。

## 九、参赛办法

（一）采用线上视频比赛形式，比赛必须使用组委会统一比赛音乐，否则视为参赛无效；4月7日-4月12日17:00之前关注四川省跳绳运动微信公众号并登录四川省跳绳运动微信小打卡程序端以

学校为单位进行主题打卡参赛（每个账户每个项目每个视频每天只能进行一次打卡，视频重复进行打卡视为无效处理）。

（二）以俱乐部、学校等单位组织报名的，参赛前联系组委会上报参赛资料（单位总人数，100字以内单位简介，一张单位照片，一张俱乐部 logo 或学校校徽照片）以上资料发送至邮箱 [scdrsa@163.com](mailto:scdrsa@163.com)，杜绝虚报单位人数，一经查实取消参赛资格。

（三）所有单位参赛需在单位打卡主题里进行，打卡在其他地方视为参赛无效；社会个人参赛请在打卡主页进行打卡参赛。

## 十、竞赛办法

（一）比赛规则《2018-2021年全国跳绳竞赛规则》，未尽事宜，解释权归竞赛组委会所有；最终成绩以竞赛组委会判定为准；

（二）运动员在比赛中必须采用同一个跳绳姿势，中途不能更换，否则视为犯规成绩无效处理；

（三）裁判及仲裁委员会，由竞赛组委会选派；

## 十一、录取名次与奖励

以单位（俱乐部）打卡主题最终有效打卡次数的比例（打卡总次数/学校总人数）进行排名，并颁发团体奖一、二、三等奖证书；每个单项比赛项目按在规定打卡时间内单项打卡次数进行首次排名，再以视频跳绳成绩进行最终排名，并颁发单项奖一、二、三等奖证书。

十二、本规程解释权属四川省运动舞蹈协会跳绳委员会，未尽事宜另行通知。

### 十三、联系方式

项目设置及规则咨询

联系人：杨云双      联系电话：17311367586（微信同号）

联系人：吴 洁      联系电话：17311363727（微信同号）

邮 箱：scdrsa@163.com

微信公众号：四川省跳绳运动

抖音号：四川省跳绳运动（scdrsa）

四川省跳绳运动QQ群：217338417

相关赛事信息及其他事宜将同时在官方微信平台和QQ群公布，请及时关注。



四川省跳绳运动  
抖音二维码



四川省跳绳运动  
微信公众号



四川省跳绳运动  
QQ 二维码

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 风筝比赛竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 三、承办单位

四川省社会体育指导中心

四川省风筝协会

## 三、比赛时间

2020年4月7日至4月27日

## 四、比赛项目

(一) 传统风筝制作类，参赛者须自行制作一只传统风筝。

(二) 放飞类。

## 五、参赛办法

(一) 以家庭和个人均可参赛。家庭参赛人数2-4人，参赛者需明确家庭身份(如夫妻、父子或母子、兄弟、姊妹、祖孙等)。

(二) 传统风筝制作类须基本完成的传统风筝成品，同时录制时需要说明风筝是类型、风筝背面绑扎线、裱糊、正面的绘画以及设计理念，视频长度不超过2分钟时间。

(三) 放飞类

1. 传统风筝和软体须录制风筝从起飞开始，留空时间不少于1分钟的连续视频，总长时间不超过2分钟。不允许剪辑，如有剪辑视为放弃。

2. 盘旋类风筝和复线风筝按竞赛规则录取 2 分钟的视频，不允许剪辑，如有剪辑视为放弃。

## 六、竞赛办法

传统风筝制作赛按中国风筝协会审定的《风筝竞赛规则与裁判法》2016 年版执行。

## 七、录取名次与奖励

(一) 各项目分别录取一、二、三等奖。其中，一等奖录取 20%，二等奖 30%，三等奖录取 40%。

(二) 奖励：获得一、二、三等奖将颁发奖品和获奖证书，所有参赛人员颁发参赛纪念证书。

(三) 颁奖方式：根据实际情况采取邮递方式或网络颁奖。

## 八、经费

比赛不收取参赛费用。

## 九、报名时间及方法

参赛视频和报名表请于 4 月 7 日上午 8:30 至 27 日下午 17:30 分期间，上传到指定邮箱：[727295164@qq.com](mailto:727295164@qq.com)，视频命名为：姓名+参赛项目，注明联系方式和通讯地址。

## 十二、未尽事宜，另行通知

## 十三、联系方式

四川省社会体育指导中心

联系人：肖 洪

电 话：(028) 85440726 13568895809

四川省风筝协会

联系人：邓 静

电 话：13708197417

附件：第一届四川省“云健身”网络运动会风筝比赛报名表



附件

## 第一届四川省“云健身”网络运动会 风筝比赛报名表

联系人：\_\_\_\_\_ 联系电话：\_\_\_\_\_

姓名	性别	家庭身份	参赛项目

通讯地址：\_\_\_\_\_

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 桥牌比赛竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省社会体育指导中心

四川省桥牌协会

## 三、协办单位

北京新睿桥科技有限公司

## 四、比赛时间

2020年4月11日至15日在“新睿桥牌”APP举行。

## 五、比赛项目

(一) 市(州)组公开团体赛

(二) 行业组公开团体赛

## 六、参加办法

(一) 各市(州)、省级行业体协单位报名,每个单位可报1队。(可以同时报名参加全民网络桥牌冠军挑战赛四川赛区的比赛)

(二) 每队可报运动员4-8人。

## 七、竞赛办法

(一) 比赛办法:分预赛和淘汰赛两个阶段进行。

1. 预赛:与全民网络桥牌冠军挑战赛(四川赛区)合并举行。共进行9轮积分编排赛,每轮比赛8副牌。首轮比赛对阵由裁判组抽签决定,从第2轮开始按前一轮的成绩排名进行积分编排。

2. 淘汰赛：市州组、行业组各前八名进入。按 8 队单败对阵表自动对位。

1/4 决赛：共进行 16 副牌的比赛，不分节。胜队进入半决赛，负队按预赛成绩排名。

半决赛：共进行 16 副牌的比赛，不分节。胜队决赛，负队进入 3、4 名附加赛。

决赛及附加赛：共进行 16 副牌的比赛，不分节。附加赛胜队为第三名，负队为第四名；决赛负队为第二名，胜队为第一名。

（二）四川省桥牌协会将选派裁判组对比赛进行全程监督，并受理比赛中出现的争议。

（三）比赛采用中国桥牌协会 2018 年审定的《中国桥牌竞赛规则》。

（四）参赛选手需按要求提交中文体系卡电子版备查。

## 八、比赛奖励

各组取前八名给予奖励。

## 九、报名办法

（一）各参赛队在中桥网赛事平台报名，统一格式为 XX 市（州）桥牌代表队或 XX（行业名称）桥牌代表队，报名截止时间为 4 月 8 日，过时按弃权论。同时也在 2020 年全民网络桥牌冠军挑战赛（第 3 期选拔赛）中报名。

（二）各参赛队请将报名表发至邮箱：[czsjclu001@163.com](mailto:czsjclu001@163.com)。

## 十、赛事联络

（一）赛事联络人：罗建超，电话：18980797120，邮箱：[188959029@qq.com](mailto:188959029@qq.com)。

(二) 信息技术主管：罗明，电话：18080102965，邮箱：  
12699673@qq.com。

十一、未尽事宜，另行通知。

十二、比赛日程

日期	时间	轮次
4月11日	09:00-10:00	第1轮
	11:00-12:00	第2轮
	13:30-14:30	第3轮
	15:30-16:30	第4轮
	17:30-18:30	第5轮
4月12日	09:00-10:00	第6轮
	11:00-12:00	第7轮
	13:30-14:30	第8轮
	15:30-16:30	第9轮
4月13日	20:00-22:15	1/4决赛
4月14日	20:00-22:15	半决赛
4月15日	20:00-22:15	决赛

# 第一届四川省“云健身”网络运动会 围棋竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省社会体育指导中心

四川省棋类协会

## 三、执行单位

成都棋院

## 四、协办单位

弈客围棋

## 五、比赛时间与地点

2020年4月、7月、10月分别在线上进行三站预选赛，各站前八名选手入围线下总决赛。已获得线下参赛资格选手不再报名后续预选赛。

线下总决赛时间：2020年12月上旬

总决赛地点：成都棋院（成都市总府路14号4楼）

## 六、运动员资格

（一）参赛选手须持有四川省身份证、户口或提供工作学习在四川省内的证明。

（二）现役专业运动员和中国围棋协会在册的职业棋手不能作为运动员参赛。

## 七、参加办法

(一) 4月、7月、10月在弈客围棋 APP 参加预选赛，获得预选赛每站前八名的选手总计 24 人入围 12 月上旬的线下总决赛。

## (二) 报名

登录弈客 APP 选择赛事“第一届四川省“云健身”网络运动会围棋比赛”每个身份证号只能对应报名一个账号。

网络预选赛报名时间和具体参赛细则详见成都棋院官方网站另行通知。

联系人：徐伟

电 话：(028) 86627452。

## 八、竞赛办法

网络赛在弈客围棋 APP 进行。

根据每一站人数确定最终赛制和轮次。

总决赛：

(一) 比赛采用中国围棋协会审定的最新围棋竞赛规则。

(二) 采用积分编排赛制

(三) 未尽事宜将在《竞赛补充规定》中说明。

## 九、录取名次与奖励

线下总决赛录取前二十四名颁发奖状及奖品

第一名：华为 P30 手机 (128G)

第二名：小米电视 4S

第三名：米家空气净化器 2S

第四名：小米 90 分箱体旅行箱

第五名：米家智能电饭煲 4L

第六名：米家台灯 PRO

第七至八名:小米 AI 音响

第九至二十四名:小米声波电动牙刷

## 十、经费

组委会承担 24 名决赛选手交通费、食宿费以及奖品。

## 十一、裁判员和仲裁

(一) 技术代表、裁判、仲裁由组委会统一选派并公示。

(二) 所有申诉必须在比赛结束后 30 分钟内,向裁判长提交书面申诉书,并交纳 500 元人民币申诉费,胜诉退回。

## 十二、其他

(一) 参赛棋手公示、竞赛补充规定等其他事宜将在成都棋院网上另行公布。

(二) 违规处理具体办法将在《竞赛补充规定》中说明。

十三、本规程解释权属成都棋院。

十四、未尽事宜,另行通知。

# 四川省第一届“百城千乡万村”象棋网络大赛 竞赛规程

## 一、主办单位

四川省体育局

## 二、承办单位

四川省社会体育指导中心

四川省棋类协会

## 三、比赛时间

(一) 比赛起止日：2020年3月30日-11月30日

(二) 时长：35周（不含月、季决赛和年度线下总决赛）

(三) 比赛期数：35期（每周1期）

## 四、参赛资格

四川籍适合参加本项运动的爱好者均可免费报名参加。

## 五、比赛项目

象棋网络个人赛

## 六、比赛组别

线上：公开组

线下：男子初级组、中级组、高级组，女子初级组、中级组、高级组，共六个组别。

## 七、竞赛办法

(一) 采用网络平台象棋竞赛规则。

(二) 计分办法

胜局3分，和局1分，负局0分。



(三) 比赛分为周海选赛、月决赛、季决赛以及年度全省线下总决赛。每月第 1-3 周进行周海选赛，月决赛在当月最后一周举行。

(四) 比赛用时

局时 10 分，步时 60 秒，加秒 5 秒。

(五) 名次计算

比赛根据积分计算排名。如积分相同，则比较胜局数(或对手分)进行排名，详见比赛细则。仍无法区分者，名次并列；不宜并列的名次由组委会另行规定。参赛棋手只要参加比赛就可参与排名，并能自行查看个人名次。

## 八、录取和奖励办法

(一) 周海选赛各组分别奖励前 200 名，前 100 名晋级月决赛，奖励办法另行公布。

(二) 月决赛各组别分别奖励前 100 名，前 50 名晋级季决赛，奖励办法另行公布。

(三) 季决赛各组别分别奖励前 50 名，前 30 名晋级全省年度线下总决赛。奖励办法另行公布。

(四) 全省年度线下总决赛录取名次和奖励办法另行公布。

## 九、比赛报名

比赛在象棋微信小程序上进行。

## 十、其他

(一) 所有参赛选手在比赛过程中严禁使用任何软件、外挂等作弊，经查出后将直接取消比赛资格，并对作弊账号进行封禁处理。

(二) 组委会将根据赛事报名人数等因素对比赛的晋级名次等

相关事宜进行调整，并提前公布。

(三) 未尽事宜，另行通知。

十一、本规程解释由四川省棋类协会负责。